

Makao (gra karciana)

makao	
	
Do gry w makao używa się zwykłych kart.	
Liczba graczy	teoretycznie nieograniczona, jedna talia umożliwia grę czterem osobom
Zalecenia wiekowe	8+
Czas przygotowania	niecała minuta
Czas gry	ok. 20 minut
Elementy strategii	ważne
Wymagane umiejętności	myślenie strategiczne i taktyczne, wyczuwanie możliwości przeciwnika
Losowość	dosyć duża

Makao – gra karciana, w której może uczestniczyć praktycznie dowolna liczba uczestników. Stosownie do tej liczby należy (według uznania) rozgrywać grę odpowiednią liczbą talii. Dla 2-4 graczy zwykle wystarcza jedna talia.

Nazwa gry pochodzi od portugalskiej kolonii w Chinach, Makau, a jej zasady zbliżone są do gry UNO.

Zasady ogólne

Gracze ustalają kolejność, w jakiej będą zagrywać. Każdy z graczy otrzymuje po pięć losowo wybranych kart, które powinien trzymać w taki sposób, aby przeciwnicy nie mogli ich poznać.

Z pozostałych kart wyklada się jedną w sposób widoczny dla wszystkich graczy, lecz nie może być to karta funkcyjna – czyli 2, 3, 4, Walet, Król i As (chyba, że taka karta traktowana jest jako *zwykła* (czyli gracze uznają ją za kartę która nie ma żadnego znaczenia) wtedy może zostać położona jako karta początkowa/rozpoczynająca).

Ogólna zasada polega na porównaniu własnych kart z kartą leżącą na stole. Jeśli gracz ma jakąś kartę, która odpowiada kolorem lub wartością karcie leżącej na stole, może (ale nie musi) wyłożyć tę kartę, zakrywając leżącą na wierzchu. Przykładowo, jeśli na stole leży karta 5 trefl, to gracz mający 5 kier, 10 trefl, waleta pik, króla kier i dwójkę karo, może położyć 5 kier albo 10 trefl. Jeżeli gracz nie ma pasującej karty lub nie chce pozbywać się jednej z tych, które pasują, to musi dobrać jedną z kart z talii. Jeśli ta pobrana karta pasuje do leżącej na stole, to gracz może od razu ją na ten stos odłożyć.

Gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart, wygrywa. Istotne jest, aby oddając swoją przedostatnią kartę wypowiedział słowo "Makao". Jeśli tego nie zrobi, a przeciwnicy zauważą, gracz taki musi pobrać 5 kart z talii.

Jeżeli wszystkie karty w stosie skończą się, stos kart, dokładanych przez graczy powinien zostać przetasowany przez osobę której brakło karty i odwrócony tak, aby w stosie była tylko jedna karta (ta sama, która była u góry stosu przed przetasowaniem).

Można wykladać po kilka kart naraz jeśli są tego samego rodzaju (przykładowo gracz może wyłożyć naraz 3 karty Walet, jeśli karta leżąca na stole na to pozwala)

Reszta reguł przypisuje poszczególnym kartom odpowiednie znaczenia, przy czym nie wszystkie reguły są stosowane w każdej grze; zwykle zależy to od samych graczy.

Podstawowe zasady gry

- dwójka i trójka – kolejny gracz dobiera tyle kart, ile widnieje na owej karcie. W szczególności jeśli ma kartę o tej samej wartości lub kolorze (nadal tylko dwójki i trójki), może położyć ją na stosie a kolejny gracz musi wtedy dobrać tyle kart, ile wynosi sum wartości wcześniej położonych kart (chyba że też ma pasującą dwójkę lub trójkę)
- czwórka – kolejny gracz czeka jedną kolejkę lub kładzie czwórkę a kolejny gracz czeka 2 kolejki itd.
- karty od piątki do dziesiątki nie mają specjalnego znaczenia
- walet – gracz może zażądać kart od piątki do dziesiątki oraz królów niefunkcyjnych (karo i trefl)
- król kier – kolejny gracz pobiera pięć kart (albo kładzie damę kier która blokuje króla)
- król pik – poprzedni gracz pobiera pięć kart (albo kładzie damę pik która blokuje króla)
- as – żądanie zmiany koloru
- joker – może być dowolną kartą
- dama - obowiązuje zasada "dama na wszystko, wszystko na damę" - oznacza to możliwość wyłożenia jej na każdą kartę , bez względu na kolor i wartość .

Uwaga: Gracza zatrzymanego 4-ką nie obowiązuje pobieranie kart: Kiedy gracz 2 jest zatrzymany a gracz 1 stawia kartę 2, 3 lub króla, karty pobiera gracz 3 / jeśli graczy jest tylko dwóch to a) karty wojenne nie obowiązują b) sam bierze karty

Źródła i autorzy artykułu

Makao (gra karciana) Źródło: <http://pl.wikipedia.org/w/index.php?oldid=28414238> Autorzy: Alfons6669, Ananas96, Ashley13, Astromp, Azureus, Beau, Beno, Bogus.Koszalka, Bukaj, Bulwersator, Burtek, Cień, DingirXul, Dr Zoidberg, Fafik, Farary, Gautamma, Gytha, Irek0712, JKT, Jedyooo, Jersz, KamStak23, Kocio, Kozlorf, Kpc21, Krysiak23, Kuszi, Lahcim nitup, LnxTx, Lol1994, LukKot, Maciejkowl, Maikking, MarcinN, Masti, Matekm, Matman z Lublina, Merdis, Mikiapole3, MikołajG5, MikołajZ, Mpn, PC, PS., Palladinus, Patrol110, Paweł ze Szczecina, PawelMM, Pbnan, Piotrek91, Plushy, Quba, Radeq, Refycul, Rw23, Rzuwig, Screen2, Siedlaro, Stilgar, Stv, Sumek101, Systemzajety, Szachista, Szoferka, Szejek, Takashi.pl, Theli28, Tilia, Tvmsi, Vesihiiisi, Vindur, Whiteman, Wiktoryn, 179 anonimowych edycji

Źródła, licencje i autorzy grafik

Plik:Bicycle cards.jpg Źródło: http://pl.wikipedia.org/w/index.php?title=Plik:Bicycle_cards.jpg Licencja: Public Domain Autorzy: Lee Daniel Crocker

Licencja

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
[//creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)